



## Was muss ich wissen, bevor es losgeht?

- Jede Person bekommt eine eigene Disc Golf-Scheibe und spielt nur mit dieser.  
Wer schon etwas besser spielt, kann auf eine breit gefächerte Auswahl von Disc Golf-Scheiben aus dem Fachhandel zurückgreifen. Das jeweilige Design ermöglicht unterschiedliche Flugbahnen, um z. B. um Hindernisse wie Bäume, Gewässer, Anhöhen etc. herum zu werfen.
- Die Bahnen werden der Reihe nach gespielt, und zwar entsprechend der Nummerierung.
- Alle Personen befinden sich während des gesamten Spiels immer im Bereich hinter der Disc Golf-Scheibe, die sich am weitesten entfernt vom Korb befindet!  
Das heißt: Nach dem Wurf nicht sofort zur Disc Golf-Scheibe laufen – sonst wird man selbst zum Ziel für alle anderen, die mit dem Werfen noch dran sind! Spielen Kinder mit, sollten begleitende Erwachsene darauf achten, dass diese Sicherheitsregel unbedingt eingehalten wird!

## Regel 1 – Sicherheit

Es wird nur dann geworfen, wenn die Bahn frei ist. Jede spielende Person muss mit darauf achten, dass nichts und niemand getroffen wird – außer dem Disc Golf-Korb natürlich.

Also: Immer hinter der am weitesten entfernten Disc Golf-Scheibe warten!

## Regel 2 – Beginnen einer Bahn

Die spielenden Personen werfen nacheinander (jeweils mit ihrer Disc Golf-Scheibe) vom markierten Anfangspunkt der Bahn in Richtung Korb.

Bitte alle bis zum letzten Wurf hinter dem Anfangspunkt stehen bleiben!

## Regel 3 – Ablauf des Spiels

Es wirft immer diejenige Person als nächstes, deren Disc Golf-Scheibe am weitesten vom Korb entfernt gelandet ist. Und es wird immer von diesem Punkt aus weitergeworfen.

Bitte immer hinter der werfenden Person warten, und zwar mit genügend Abstand!

## Regel 4 – Reihenfolge

Wer sich am weitesten vom Ziel entfernt befindet, darf werfen! Das heißt: Es wird nicht reihum gespielt, egal wie oft jemand wirft. Die nächste Person ist erst dran, wenn ihre Disc Golf-Scheibe am weitesten vom Korb entfernt liegt – also "überholt" wurde.



## Regel 5 – Höflichkeit

Wer nicht dran ist, wartet HINTER der spielenden Person und hält genügend ABSTAND, um die werfende Person nicht zu stören oder abzulenken.

## Regel 6 – Beenden einer Bahn

Eine Bahn gilt für die spielende Person als beendet, wenn ihre Disc Golf-Scheibe in den Korb unterhalb der Fangketten fällt oder in den Fangketten hängen bleibt.

Berührt die Scheibe den Korb lediglich und fällt zu Boden, startet die spielende Person von dort den nächsten Versuch.

Auch wenn die Scheibe auf dem Kettenkranz liegen bleibt, muss sie noch in den Korb fallen gelassen werden.

Beides wird als zusätzlicher Wurf gezählt.

Haben alle es geschafft, ihre Disc Golf-Scheiben in den Korb zu werfen, ist die Bahn fertig gespielt. Nun wird aufgeschrieben, wie viele Würfe jede Person gebraucht hat. Dann geht es gemeinsam weiter zur nächsten Bahn.

Die nächste Bahn beginnt, wer bei der vorhergehenden Bahn die wenigsten Würfe gebraucht hat.

## Regel 7 – Ende des Spiels

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle mitspielenden Personen ihre Disc Golf-Scheibe in den Korb der letzten Bahn geworfen haben. Nun werden für jede Person alle benötigten Würfe zusammengezählt. Wer insgesamt die wenigsten Würfe gebraucht hat, hat gewonnen.

## Regel 8 (Die wichtigste Regel!) – Spaß haben!

Wenn jede/r Einzelne Spaß hat, dann haben alle anderen auch Spaß. Und wenn das mit dem Werfen mal nicht so klappt, immer daran denken: Es ist noch kein Meister (und auch keine Meisterin) vom Himmel gefallen.